

جمهورية العراق

وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جهاز الاشراف والتقويم العلمي



الجامعة : ديالى
الكلية : كلية الفنون الجميلة
القسم : الفنون السينمائية والتلفزيونية
اسم المادة: تقنيات المونتاج لسينما والتلفزيون
المرحلة : الثالثة
اسم التدريسي : محمد سمير محمد
اللقب العلمي : مدرس مساعد
المؤهل العلمي : ماجستير / سينما وتلفزيون
مكان العمل : كلية الفنون الجميلة

الخطة الدراسية - 2021/2022

الاسم	م.م. محمد سمير محمد		
البريد الإلكتروني	dr.mohammed.sameer.iq@gmail.com		
اسم المادة	تقنيات المونتاج لسينما والتلفزيون		
مقرر الفصل	وفق النظام السنوي الحضوري		
اهداف المادة	تهدف هذه المادة المعرفة الشاملة بالمونتاج نظرياً وتطبيقاتها العملية على برمجيات الحاسوب الرقمية الحديثة لمواكبة التطورات في الوسيط السينمائي.		
التفاصيل الأساسية للمادة	مادة نظرية بواقع خمس ساعات في الأسبوع تتوزع مفرداتها على ثلاثة اسابيع تخللها امتحانات شهرية واعداد تقارير وامتحان آخر السنة		
الكتب المنهجية	محاضرات من اعداد استاذ المادة		
المصادر الخارجية	- فهم السينما - اللغة السينمائية - تقنيات المونتاج الرقمي في الفيلم السينمائي - تقنيات مونتاج السينما والفيديو النظري والتطبيق - موقع الكترونية حديثة مواكبة للتطور المستمر		
الامتحان الشهري	الحضور في الصف الإلكتروني وتقديم التقرير	الفصل الدراسي	
تقديرات الفصل	%20	%10	%30
معلومات اضافية	يقدم الطالب عمل فني في كل فصل يطبق فيه مفردات المادة وتقيمه من (5) درجات بهدف تحث الطالب على الجانب التطبيقي العملي		

المقرر

الملحوظات	المادة النظرية والعملية	التاريخ	الرقم
	استقبال الطلبة وتعريفهم بمفردات المادة واهدافها واجراءاتها	الاسبوع الاول	1
	مفهوم المنتاج	الثاني	2
	أنظمة المنتاج (الخطي-الاخطي)	الثالث	3
	الانظمة متعددة المصادر	الرابع	4
	المنتج الفوري (الأني)	الخامس	5
	مراحل ما قبل المنتاج	السادس	6
	المنتج الولي والنهائي	السابع	7
	امتحان شهري	الثامن	8
	المنتج في مرحلة التصوير	التاسع	9
	مرحلة المشاهدة والعزل	العاشر	10
	تطبيقات عملية	الحادي عشر	11
	وسائل الانتقال	الثاني عشر	12
	المبادئ الاساسية الجمالية التي يراعيها المنتير (اختيار-ترتيب-تجاور-تنابع)	الثالث عشر	13
	وسائل الانتقال	الرابع عشر	14
	تطبيقات عملية	الخامس عشر	15
	امتحان شهري	السادس عشر	16
	التوقيت والسرعة	السابع عشر	17
	الايقاع	الثامن عشر	18
	مشاهد الحركة والحوار	التاسع عشر	19
	تطبيقات عملية	العشرون	20
	الخدع السينمانية والتلفزيونية	الواحد والعشرون	21
	المنتج الرقمي والمؤثرات الخاصة	الثاني والعشرون	22
	التصحيح اللوني وبرامج معالجة الصورة الرقمية	الثالث والعشرون	23
	امتحان شهري	الرابع والعشرون	24
	برامج المنتاج الرقمية	الخامس والعشرون	25
	عناصر بنية الصوت	السادس والعشرون	26
	انساق السرد بالنسبة لـ المنتير	السابع والعشرون	27
	مونتاج الفيلم الوثائقي	الثامن والعشرون	28
	امتحان شهري	التاسع والعشرون	29
	مراجعة شاملة لمقررات المادة	الثلاثون	30